



Quan cau la nit al camp de batalla, tradicionalment ambdós bàndols exerceixen una treva tàcita, refan les seves forces, reposen subministraments, i atenen als ferits.

LES ORDRES

ATACANT

Una ofensiva en massa de l'enemic ha perforat la línia del front, infiltrant-se entre les teves posicions durant la nit. Has d'atacar immediatament per restablir la situació.

DEFENSOR

Has avançat a través de la línia del front durant la nit i has ocupat un terreny vital per l'enemic. Ara, a l'alba, has d'organitzar una defensa sòlida contra l'inevitable contraatac, per mantenir les posicions.

REGLES ESPECIALS DE LA MISSIÓ

Cul de Sac (Cauldron) utilitza les regles especials:

- **Emboscada Immediata** (Immediate Ambush) pag. 267,
- **Posicions Preparades** (Prepared Positions) pag. 264,
- **Reserves** (Reserves) pag. 268,
- **Reserves Retardades** (Delayed Reserves) pag. 269, i
- **Desplegament Aleatori** (Random Deployment) pag. 261.

PREPARANT LA BATALLA

1. El defensor escull el costat de la taula llarg que defensarà. La seva zona de desplegament correspon a la meitat de la taula, excloent dos franges laterals de, com a mínim, 20"/50cm dels costats curts de la taula.
2. El jugador atacant situa dos objectius en la zona de desplegament del defensor a, com a mínim: 4"/10cm de la línia central, 8"/20cm del costat llarg de la taula, i 24"/60cm dels costats curts.
3. El defensor escull la meitat, com a mínim, dels seus escamots que es mantindran en **Reserves Retardades**, que s'incorporaran pel cantó llarg oposat de la taula.
4. El defensor pot mantenir un escamot, dels restants, en **Emboscada Immediata**.
5. El defensor desplegarà la resta dels escamots.
6. L'atacant ha d'escollir la meitat, com a mínim, dels seus escamots que es mantindran en **Reserva**, i s'incorporaran pels costats curts de la taula. Podrà escollir per quin costat de la taula apareixerà cada escamot que s'incorpori.
7. Els escamots restants, es desplegaran emprant la regla **Desplegament Aleatori**.
8. Tots dos jugadors desplegaran els herois que no formin part d'un escamot, així com tots els equips independents, començant pel defensor.

INICI DE LA BATALLA

1. El defensor situa l'escamot que es mantenia en **Emboscada Immediata**.
2. Començant pel defensor, tots dos jugadors realitzaran els moviments de reconeixement dels equips que estiguin sobre la taula.
3. El defensor iniciarà el primer torn.
4. Atès que ambdues parts estan en **Posicions Preparades**, iniciaran el joc atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

FI DE LA BATALLA

La batalla finalitzarà al sisè torn, o posteriors, quant:

- l'atacant controlï qualsevol objectiu, al inici del seu torn, en la zona de desplegament de l'enemic, o
- el defensor inicia el seu torn sense cap equip enemic a 16"/40cm de qualsevol objectiu.

QUI HA GUANYAT?

L'atacant guanya si finalitza el joc per controlar un objectiu, al inici del seu torn. La incursió de l'enemic ha estat neutralitzada i s'ha mantingut la línia defensiva. En qualsevol altre cas guanya el defensor. Tots els contraatacs han estat aturats i la força de l'enemic és residual, una incursió en massa està mes a prop. Calculeu els punts de victòria utilitzant la taula de la pàgina 275.

EMBOSCADA IMMEDIATA (IMMEDIATE AMBUSH)²⁶⁷

- Els escamots en emboscada immediata, s'han de revelar al inici del joc, just després de tots els altres desplegaments però abans de començar la partida.
- Situa els escamots en qualsevol lloc, de la teva zona de desplegament, a una distància de mes de:
 - 16"/40cm de qualsevol enemic que tingui línia de visió, llevat dels que estiguin a cobert (C) per terreny, o
 - 8"/20cm de qualsevol equip de reconeixement enemic que tingui línia de visió, menys els que estiguin encallats (BD), evacuat (BO) o hagi mogut el doble (ATD), o
 - 4"/10cm de qualsevol equip enemic.
- El equip d'artilleria pesada, immòbil i antibúnquer no poden situar-se a menys de 16"/40cm de l'enemic a menys que estigui fora de la seva línia de visió.

POSICIONS PREPARADES (PREPARED POSITIONS)²⁶⁴

Permet que tots dos jugadors comencin amb tots els escamots atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

RESERVES (RESERVES)²⁶⁸

- Llença un dau al inici del teu primer torn. Amb un 5+ dels teus escamots s'incorpora. Per cada torn següent, s'incrementarà un dau, i si la tirada dels daus disponibles és superior a 5+, s'incorporarà un escamot mes.
- Si es llencen tres o mes daus l'escamot s'incorporarà sigui quin sigui el resultat.
- El nombre de reserves blindades disponibles, en escenaris amb Reserves i Posicions Preparades, per tipus de companyia son:
 - per companyies blindades, qualsevol nombre,
 - per companyies mecanitzades, màxim 2,
 - per companyies d'infanteria, màxim 1, i
 - per companyies fortificades, cap.

RESERVES RETARDADES (DELAYED RESERVES)²⁶⁹

Fins al tercer torn no s'inicia les tirades per incorporar les reserves començant amb un sol dau. Les reserves s'incorporen amb un 5+. Per cada torn posterior s'incrementa amb un dau la tirada d'incorporació de les reserves.

DESPLEGAMENT ALEATORI (RANDOM DEPLOYMENT)²⁶¹

Fes una tirada de daus per cada escamot, de 1 a 4 situa'l en el quadrant corresponent, i amb 5 o 6 pots escollir qualsevol. Situa'l a mes de 16"/40cm en línia de visió de l'enemic, o a mes de 8"/20cm fora de la línia de visió.

