

Bases y reglas para la liga 1º Liga Privada de Shadespire La Torre de Daus:

- Fecha de Inicio de la Liga, 15 de Julio
- Precio de Inscripción 10€, destinada íntegramente a trofeos y premios (El 10-20% Mínimo se dedicará a fondos del club para material y otros gastos relacionados con Shadespire)
- Una sola banda toda la liga, con mazos modificables para cada encuentro
- Solo se realizará partida de Ida.
- Cruces generados aleatoriamente, jornada a jornada, todos los días 15.
- Periodo de juego entre jornadas 30 días, de día 15 a día 15 del mes.
- Las partidas se podrán disputar en el Club o fuera de él en caso de No-socios deberá ser siempre con un socio presente si la partida se juega en las instalaciones del Club.
- El material válido para cada jornada (Cartas, Reglamentos, FAQs, etc), se estipulará en el momento de realizar el sorteo mensual. Todo material oficial publicado hasta ese día, será válido para toda la jornada.
- El jugador deberá aportar el siguiente material: Tablero, Dados, Toquens, Miniaturas y Mazo de juego
- Los mazos, se pueden cambiar de jornada a jornada, pero cuando se empieza la disputa al mejor de 3, se usa el mismo mazo durante las tres partidas
- Los contrincantes podrán revisar los mazos al finalizar las tres partidas, y en caso de mazo ilegal se dará 3-0 En su contra independientemente del resultado, Gloria 0, y Muertes 0.
- Las partidas se jugarán siempre, HASTA EL FINAL, no se pueden conceder bajo ningún concepto la victoria, pues penaliza al concedido, no anotando posibles bajas y/o gloria, para el ranqueo final, por ello, y para evitar esta situación, queda prohibido conceder, en caso de que se haga, se considera infracción grave de la liga y se podrá descalificar.

Encuentros y envío de resultados:

Se realizarán partidas al mejor de tres.

Si el resultado es 2 - 0 → 3 Puntos para el Ganador 0 Puntos para el Perdedor

Si el resultado es 2 - 1 → 3 Puntos para el Ganador 1 Punto para el Perdedor

Si no hay encuentro → 0 Puntos para ambos jugadores

NOTA: Los desempates se harán según reglamento de torneo oficial. En caso remoto de que en un parcial se llegue a un empate, se realizará un desempate a dado de 6.

En caso de solo disputar dos partidas, tanto la Gloria como las Bajas de ese tercer encuentro no jugado, serán la media de las otras dos partidas, para ambos jugadores.

Los resultados se reportarán por duplicado, y por email, a Roger y Carlos (Beren5556@hotmail.com)

La ficha de reporte será la siguiente:

Jornada N	Jugador A	Jugador B
Partida 1	Victoria/Derrota	Victoria/Derrota
Partida 2	Victoria/Derrota	Victoria/Derrota
Partida 3	Victoria/Derrota	Victoria/Derrota
Gloria Total		
Muertes Totales (Enemigos)		

Ranking, Premios y Ganador de la liga:

El ganador de la liga será el que más puntos de liga haya obtenido, en caso de empate, se disputará una final especial con una jornada donde se disputarán el título entre ellos dos solos.

Se otorgarán 6 Premios:

Por Ranking:

Campeón Absoluto

Segunda Clasificado

Tercer Clasificado

Premios Especiales:

Banda Más sanguinaria (La que acumule más bajas enemigas)

Banda Más Gloriosa (La que acumule más gloria)

Banda Mejor Pintada (Carlos + otras dos personas del club,realizarán de jurado, Carlos no participa)