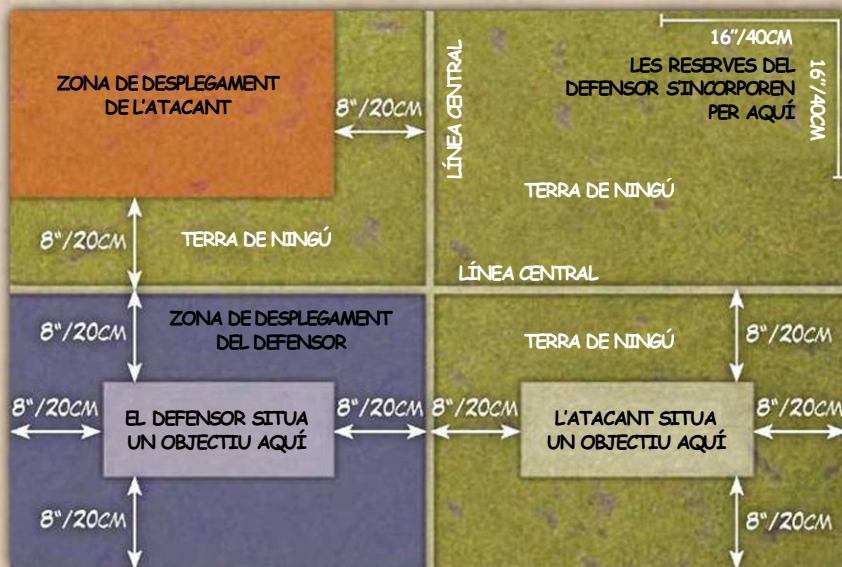


12 CONTRAATAAC (COUNTERATTACK) - BATALLA MÒBIL



L'enemic està contraatacant per socórrer als companys. Completar el cercol i assegurar la destrucció de les tropes enemigues atrapades.



LES ORDRES

ATAcant

L'enemic ha trobat un punt feble en el teu setge. Hi ha un contraatac en marxa per socórrer als companys envoltats. Has de tancar l'esquerda abans que pugin fer l'enllaç.

DEFENSOR

Estàs esperant que una força de socors arribi en qualsevol moment. Has d'aprofitar la debilitat del setge enemic i realitzar el contacte amb ells. Evita que l'enemic controli els seus objectius i completi el cercol.

REGLES ESPECIALS DE LA MISSIÓ

Contraatac (Counterattack) utilitza les regles especials:

- **Emboscada** (Ambush) pag. 266,
- **Reserves Mòbils** (Mobile Reserves) pag. 269,
- **Posicions Preparades** (Prepared Positions) pag. 264, i
- **Reserves** (Reserves) pag. 268.

PREPARANT LA BATALLA

1. Marca el centre de la taula i els quarts corresponents per tots dos jugadors.
2. El defensor escull un quart de la taula com a seva zona de desplegament. Les seves reserves arribaran pel quart diagonalment oposat.
3. L'atacant escull un dels quarts de la diagonal oposada per desplegar. L'àrea de desplegament estarà limitada per dos franges de terreny a. com a mínim, 8"/20cm de les línies centrals.
4. El defensor situa un objectiu en la seva àrea de desplegament a, com a mínim, 8"/20cm de les línies centrals i dels costats de la taula.
5. Llavors l'atacant situa un objectiu en el quart oposat a la seva àrea de desplegament a, com a mínim, 8"/20cm de les línies centrals i dels costats de la taula.
6. El defensor desplega algun o tots els seus escamots, utilitzant la regla especial **Reserves Mòbils**. Un dels escamots que es desplegarà, pot estar en **Emboscada**.
7. La resta dels escamots es mantindran en **Reserves**, que s'incorporaran a 16"/40cm de la cantonada oposada a la seva zona de desplegament.
8. L'atacant desplega ara les seves forces.
9. Tot seguit, els dos jugadors desplegaran els herois que no formin part d'un escamot, així com tots els equips independents, començant pel jugador defensor.

INICI DE LA BATALLA

1. Començant pel defensor, tots dos jugadors realitzaran els moviments de reconeixement dels equips que estiguin sobre la taula.
2. L'atacant iniciarà el primer torn.
3. Atès que ambdues parts estan en **Posicions Preparades**, iniciaran el joc atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

FI DE LA BATALLA

La batalla finalitzarà al sisè torn, o posteriors, quant:

- l'atacant controlï qualsevol objectiu, al inici del seu torn, o
- el defensor inicia el seu torn sense cap equip atacant a 16"/40cm de qualsevol objectiu.

QUI HA GUANYAT?

L'atacant guanya si al inici del seu torn controla un objectiu. L'atacant ha impedit que el defensor contacti amb la força de socors. En qualsevol altre cas guanya el defensor. El defensor ha superat el setge alliberant els soldats encerclats. Calculeu els punts de victòria utilitzant la taula de la pàgina 275.

EMBOSCADA (AMBUSH)²⁶⁶

- No s'han de desplegar els escamots en emboscada fins que els revelis.
- Situa els escamots en qualsevol lloc de la teva zona de desplegament, i al inici de qualsevol dels teus torns, a una distància de mes de:
 - 16"/40cm de qualsevol enemic que tingui línia de visió, llevat dels que estiguin a cobert (C) per terreny, o
 - 8"/20cm de qualsevol equip de reconeixement enemic que tingui línia de visió, menys els que estiguin encallats (BD), evacuat (BO) o hagi mogut el doble (ATD), o
 - 4"/10cm de qualsevol equip enemic.
- El equips d'artilleria pesada, immòbil i vehicles antibúnquer no poden situar-se, com a mínim, a 16"/40cm de l'enemic, a menys que estigui fora de la seva línia de visió.

RESERVES MÒBILS (MOBILE RESERVES)²⁶⁹

Únicament pots desplegar un escamot amb vehicles. La resta d'escamots amb vehicles es mantindran en reserva.

POSICIONS PREPARADES (PREPARED POSITIONS)²⁶⁴

Permet que tots dos jugadors comencin amb tots els escamots atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

RESERVES (RESERVES)²⁶⁸

- Llença un dau al inici del teu primer torn. Amb un 5+ un dels teus escamots s'incorpora. Per cada torn següent, s'incrementarà un dau, i si la tirada dels daus disponibles és superior a 5+, s'incorporarà un escamot mes.
- Si es llencen tres o mes daus l'escamot s'incorporarà sigui quin sigui el resultat.
- El nombre de reserves blindades disponibles, en escenaris amb Reserves i Posicions Preparades, per tipus de companyia son:
 - per companyies blindades, qualsevol nombre,
 - per companyies mecanitzades, màxim 2,
 - per companyies d'infanteria, màxim 1, i
 - per companyies fortificades, cap.