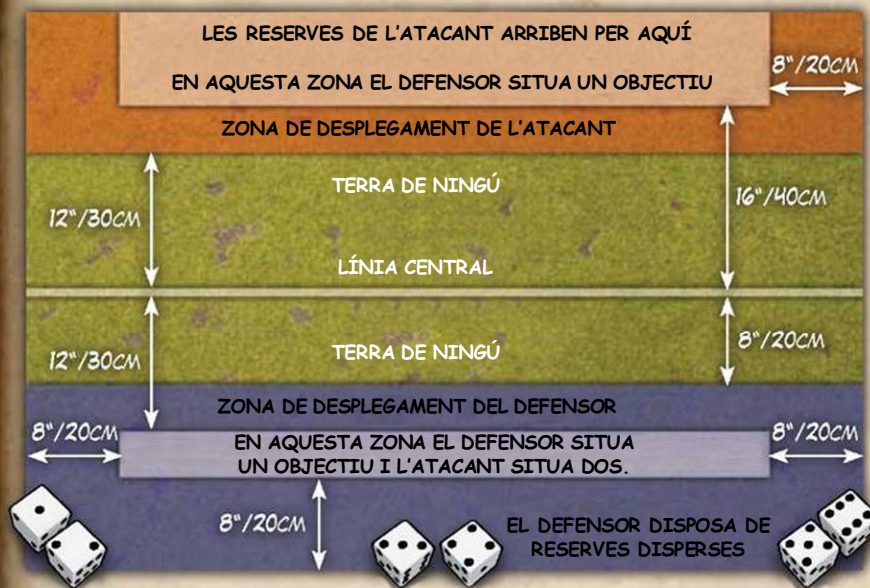


## 9 ATAC PRECIPITAT (HASTY ATTACK) - BATALLA MÒBIL



Malgrat que la majoria de comandants tracten d'enfrontar-se amb una força preparada amb el màxim d'efectius, sovint no disposen del temps necessari i han d'atacar amb el que tenen a ma.

### LES ORDRES

#### ATACANT

Troba un punt feble en la línia enemiga i travessa-la. Has de controlar un dels teus objectius abans que l'enemic s'organitzi i et faci retrocedir.

#### DEFENSOR

Aguanta l'investida inicial, i quant arriben el reforços fes retrocedir a l'enemic. Has d'evitar que controlï els seus objectius, i contraatacar per aconseguir els teus.

### REGLES ESPECIALS DE LA MISSIÓ

**Atac Precipitat** (Hasty Attack) utilitza les regles especials:

- **Reserves Retardades** (Delayed Reserves) pag. 269,
- **Emboscada Immediata** (Immediate Ambush) pag. 267,
- **Reserves** (Reserves) pag. 268,
- **Reserves Dispersades** (Scattered Reserves) pag. 269, i
- **Posicions Preparades** (Prepared Positions) pag. 264.

### PREPARANT LA BATALLA

1. El defensor escull el costat de la taula llarg que defensarà. La seva zona de desplegament serà aquesta meitat de la taula, excloent una franja de, com a mínim, 8"/20cm de la línia central. L'atacant desplegarà en l'altra meitat de la taula, com a mínim, 12"/30cm de la línia central.
2. El defensor situa un objectiu en la zona de desplegament de l'atacant a, com a mínim, 16"/40cm de la línia central i a 8"/20cm dels costats de la taula.
3. A continuació, en la zona de desplegament del defensor, a una distància de com a mínim 12"/30cm de la línia central, i a 8"/20cm de les cantonades, el defensor col·loca un objectiu i després l'atacant situa dos.
4. L'atacant escull, com a mínim, la meitat de les seves tropes que es mantindran en **Reserves**, i que s'incorporaran pel costat llarg de la taula de la seva àrea de desplegament.
5. Llavors el defensor escull, com a mínim, la meitat de les seves tropes que es mantindran en **Reserves Retardades** i **Disperses**. Dels escamots restants podrà determinar un, que estarà en **Emboscada Immediata**. A continuació el defensor desplegarà la resta dels escamots.
6. Ara l'atacant ha de treure un dels dos objectius que ell ha situat prèviament.
7. L'atacant desplega la resta de les seves forces.
8. Tots dos jugadors desplegaran els herois que no formin part d'un escamot, així com tots els equips independents, començant pel jugador defensor.

### INICI DE LA BATALLA

1. El defensor situa l'escamot, que pogués estar, en **Emboscada Immediata**.
2. Començant pel defensor, tots dos jugadors realitzaran els moviments de reconeixement dels equips que estiguin sobre la taula.
3. L'atacant iniciarà el primer torn.
4. Atès que ambdues parts estan en **Posicions Preparades**, iniciaran el joc atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

### FI DE LA BATALLA

La batalla finalitzarà quant:

- un jugador controlï qualsevol objectiu, al inici del seu torn, en la zona de desplegament de l'enemic, o
- el defensor inicia qualsevol torn seu, a partir del sisè inclòs, sense equips enemics en la seva meitat de la taula.

### QUI HA GUANYAT?

Guanya el jugador que finalitza el joc controlant un objectiu, al inici del seu torn, en l'àrea de desplegament de l'enemic. En qualsevol altre cas guanya el defensor. El defensor ha mantingut la seva línia de front resistent la ofensiva de l'atacant. Calculeu els punts de victòria utilitzant la taula de la pàgina 275.

#### RESERVES RETARDADES (DELAYED RESERVES)<sup>269</sup>

Fins al tercer torn no s'inicia les tirades per incorporar les reserves, començant amb un sol dau. Les reserves s'incorporen amb un 5+. Per cada torn posterior s'incrementa amb un dau la tirada d'incorporació de les reserves.

#### EMBOSCADA IMMEDIATA (IMMEDIATE AMBUSH)<sup>267</sup>

- Els escamots en emboscada immediata, s'han de revelar al inici del joc, just després de tots els altres desplegaments però abans de començar la partida.
- Situa els escamots en qualsevol lloc, de la teva zona de desplegament, a una distància de mes de:
  - 16"/40cm de qualsevol enemic que tingui línia de visió, llevat dels que estiguin a cobert (C) per terreny, o
  - 8"/20cm de qualsevol equip de reconeixement enemic que tingui línia de visió, menys els que estiguin encallats (BD), evacuat (BO) o hagi mogut el doble (ATD), o
  - 4"/10cm de qualsevol equip enemic.
- El equip d'artilleria pesada, immòbil i antibúnquer no poden situar-se a menys de 16"/40cm de l'enemic a menys que estigui fora de la seva línia de visió.

#### RESERVES (RESERVES)<sup>268</sup>

- Llença un dau al inici del teu primer torn. Amb un 5+ dels teus escamots s'incorpora. Per cada torn següent, s'incrementarà un dau, i si la tirada dels daus disponibles és superior a 5+, s'incorporarà un escamot mes.
- Si es llienen tres o mes daus l'escamot s'incorporarà sigui quin sigui el resultat.
- El nombre de reserves blindades disponibles, en escenaris amb Reserves i Posicions Preparades, per tipus de companyia son:
  - per companyies blindades, qualsevol nombre,
  - per companyies mecanitzades, màxim 2,
  - per companyies d'infanteria, màxim 1, i
  - per companyies fortificades, cap.

#### RESERVES DISPERSADES (SCATTERED RESERVES)<sup>269</sup>

Cal fer una tirada de daus per cada unitat, que s'incorpora des de la reserva, per determinar el punt d'incorporació a la taula. Si arriben per la vora, podran desplegar des de qualsevol punt del costat llarg. Si arriben per la cantonada, podran desplegar a 16"/40cm del cantó.

#### POSICIONS PREPARADES (PREPARED POSITIONS)<sup>264</sup>

Permet que tots dos jugadors comencen amb tots els escamots atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).