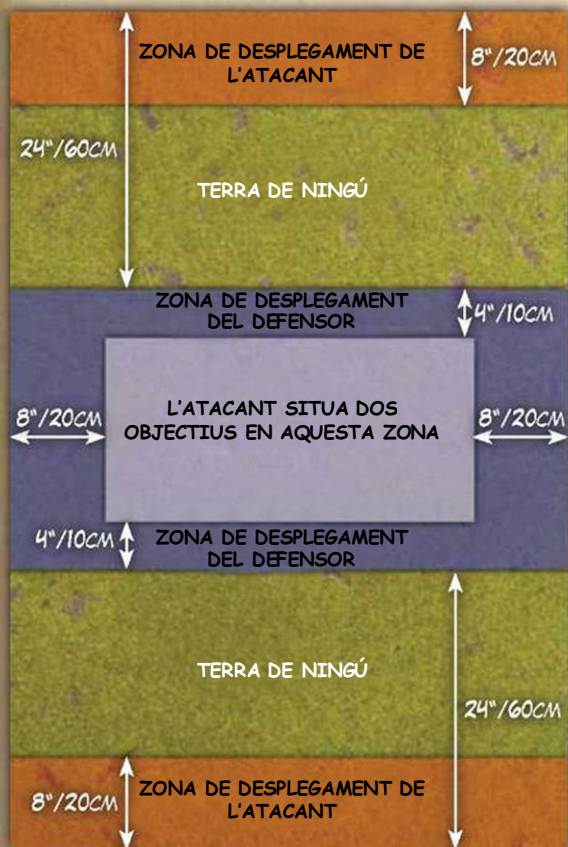


7 COPAT (SURROUNDED) - BATALLA DEFENSIVA



Després d'un atac amb èxit, els defensors han quedat copats, únicament hi ha un corredor estret que els uneix amb l'exterior. Reconeixent la importància d'aquesta ruta, totes dues parts llencen tot el que disposen a la batalla.

LES ORDRES

ATACANT

Tens l'enemic contra les cordes. Un sol cop mes i l'aixafaràs. Talla el corredor i l'enemic copat caurà. Has de controlar un dels objectius, trencant la ruta de comunicació.

DEFENSOR

Tu ets l'únic que s'interposa entre l'exèrcit i el desastre. Mentre mantinguis el corredor obert, la bossa resistirà, i podràs realitzar un contraatac per alleugerar la pressió. Si falles la bossa es col·lapsarà. Has d'impedir que l'enemic controli els seus objectius.

REGLES ESPECIALS DE LA MISSIÓ

Copat (Surrounded) utilitza les regles especials:

- **Emboscada Immediata (Immediate Ambush)** pag. 267, i
- **Posicions Preparades (Prepared Positions)** pag. 264.

PREPARANT LA BATALLA

1. L'àrea de desplegament de l'atacant correspon a una franja de 8"/20cm de tots dos extrems curts de la taula. L'àrea de desplegament del defensor correspon al centre de la taula a, com a mínim, 24"/60cm dels costats curts de la taula.
2. L'atacant desplegarà dos objectius en l'àrea de desplegament del defensor a, com a mínim, 4"/10cm de la línia de desplegament del defensor, i a, com a mínim, 8"/20cm dels costats llargs de la taula.
3. A continuació el defensor seleccionarà un escamot que romandrà en **Emboscada Immediata**, i desplegarà la resta d'escamots.
4. L'atacant desplegarà la seva força al complet en tots dos costats de la taula. Ha d'ubicar, com a mínim, un dels seus escamots en cada costat, en la seva zona de desplegament.
5. Tots dos jugadors desplegaran els herois que no formin part d'un escamot, així com tots els equips independents, començant pel jugador defensor.

INICI DE LA BATALLA

1. El defensor situarà l'escamot que estava en **Emboscada Immediata**.
2. Començant pel defensor, tots dos jugadors realitzaran els moviments de reconeixement dels equips que estiguin sobre la taula.
3. L'atacant iniciarà el primer torn.
4. Atès que ambdues parts estan en **Posicions Preparades**, iniciaran el joc atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

FI DE LA BATALLA

La batalla finalitzarà quant:

- l'atacant controli qualsevol objectiu, al inici del seu torn, o
- el defensor, a partir del seu sisè torn inclòs, no te cap equip enemic a 16"/40cm de qualsevol objectiu.

QUI HA GUANYAT?

L'atacant guanya si al inici del seu torn controla un objectiu. Ha aconseguit tallar el corredor i segellat el destí de la bossa. En qualsevol altre cas guanya el defensor. El corredor s'ha mantingut i continuarà el flux de subministraments als defensors. Calculeu els punts de victòria utilitzant la taula de la pàgina 275.

EMBOSCADA IMMEDIATA (IMMEDIATE AMBUSH)²⁶⁷

- Els escamots en emboscada immediata, s'han de revelar al inici del joc, just després de tots els altres desplegaments però abans de començar la partida.
- Situa els escamots en qualsevol lloc, de la teva zona de desplegament, a una distància de mes de:
 - 16"/40cm de qualsevol enemic que tingui línia de visió, llevat dels que estiguin a cobert (C) per terreny, o
 - 8"/20cm de qualsevol equip de reconeixement enemic que tingui línia de visió, menys els que estiguin encallats (BD), evacuat (BO) o hagi mogut el doble (ATD), o
 - 4"/10cm de qualsevol equip enemic.
- El equip d'artilleria pesada, immòbil i antibúnquer no poden situar-se a menys de 16"/40cm de l'enemic a menys que estigui fora de la seva línia de visió.

POSICIONS PREPARADES (PREPARED POSITIONS)²⁶⁴

Permet que tots dos jugadors comencen amb tots els escamots atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).