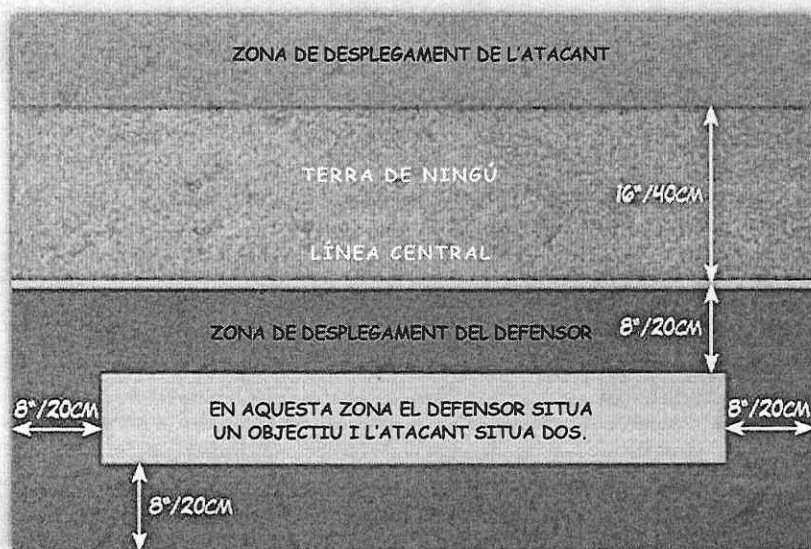


8 RETIRADA ORDENADA (FIGHTING WITHDRAWAL) – BATALLA DEFENSIVA

MISSIONS

Lluitant en retirada permet als comandants conservar el gruix de les seves forces mentre retrocedeix a una posició més defensible.



LES ORDRES

ATACANT

Per aprofitar una victòria ràpida abans s'ha de destruir la reraguarda enemiga, i convertir la seva retirada en derrota. Supera la línia enemiga i captura un dels objectius abans que sigui massa tard.

DEFENSOR

Has de cobrir la teva retirada fins la pròpia posició defensible. L'enemic es mou pels flancs i no has de perdre temps. Mantingues els objectius fins que la resta de les tropes pugin escapar.

REGLES ESPECIALS DE LA MISSIÓ

Lluitant en Retirada (Fighting Withdrawal) utilitza les regles especials:

- **Emboscada** (Ambush) pag. 266,
- **Posicions Preparades** (Prepared Positions) pag. 264, i
- **Retirada Estratègica** (Strategic Withdrawal) pag. 270.

PREPARANT LA BATALLA

1. El defensor escull el cantó llarg de la taula que defensarà. L'atacant desplegarà en l'altra meitat de la taula.
2. El defensor situa un objectiu en el seu costat de la taula a, com a mínim, 8"/20cm dels costats de la taula, i a 8"/20cm de la línia central.
3. L'atacant situa ara dos objectius en la mateixa àrea, de forma que estiguin separats a més de 8"/20cm i a menys de 48"/120cm un de l'altre.
4. El defensor desplega tot el seu exercit, podent mantenir un escamot en **Emboscada**. L'àrea de desplegament de l'atacant és la zona limitada a 16"/40cm de la línia central. L'atacant desplega ara les seves forces.
5. Tot seguit, els dos jugadors desplegaran els herois que no formin part d'un escamot, així com tots els equips independents, començant pel jugador defensor.

INICI DE LA BATALLA

1. Començant pel defensor, tots dos jugadors realitzaran els moviments de reconeixement dels equips que estiguin sobre la taula.
2. L'atacant iniciarà el primer torn.
3. Atès que ambdues parts estan en **Posicions Preparades**, iniciaran el joc atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

FI DE LA BATALLA

La batalla finalitzarà quant:

- l'atacant controli qualsevol objectiu, al inici del seu torn, o
- al inici del vuitè torn del defensor (recorda de realitzar el test de moral de companyia si fos necessari, abans de determinar qui ha guanyat).

QUI HA GUANYAT?

L'atacant guanya si al inici del seu torn controla un objectiu. L'atacant ha trencat la reraguarda i s'ha apoderat dels objectius. En cas contrari el defensor guanya. La reraguarda s'ha mantingut el temps suficient per que la resta de les tropes escapessin retirant els darrers contingents. Calculeu els punts de victòria utilitzant la taula de la pàgina 275.

EMBOSCADA (AMBUSH)²⁶⁶

- No s'han de desplegar els escamots en emboscada fins que els revelis.
- Situa els escamots en qualsevol lloc, de la teva zona de desplegament, i al inici del qualsevol dels teus torns a una distància de mes de:
 - 16"/40cm de qualsevol enemic que tingui línia de visió, llevat dels que estiguin a cobert (C) per terreny, o
 - 8"/20cm de qualsevol equip de reconeixement enemic que tingui línia de visió, menys els que estiguin encallats (BD), evacuat (BO) o hagi mogut el doble (ATD), o
 - 4"/10cm de qualsevol equip enemic.
- El equip d'artilleria pesada, immòbil i vehicles antibúnquer no poden situar-se, com a mínim, a 16"/40cm de l'enemic, a menys que estigui fora de la seva línia de visió.

POSICIONS PREPARADES (PREPARED POSITIONS)²⁶⁴

Permet que tots dos jugadors comencin amb tots els escamots atrinxerats (DI) i cos a terra (GTG).

RETIRADA ESTRATÈGICA (STRATEGIC WITHDRAWAL)²⁷⁰

- Si el defensor, a partir del tercer torn, te cinc o mes escamots sobre la taula, ha de retirar un, i si te menys, guanya un punt en el comptador de retard (CR).
- Si al retirar un escamot, hi ha mes equips destruïts que lluitant, i l'enemic està a menys de 8"/20cm, ha de superar un test d'habilitat o l'escamot es considerarà destruït i retirat.
- En el torn sisè i setè el defensor retira un objectiu de la taula, col·locat per l'atacant.
- Les instruccions per cada torn son les següents:
 - Torn 3: Si hi ha 5 o mes escamots sobre la taula, retira un. En cas contrari incrementa el CR.
 - Torn 4: Si la suma del CR i el nombre d'escamots que hi ha sobre la taula és igual o superior a 5, retira un altre, i posa el CR a zero. En cas contrari incrementa el CR.
 - Torn 5: Repeteix el procés de retirar un escamot segons el punt 4.
 - Torn 6: Retira un objectiu. Repeteix el procés de retirar un escamot segons el punt 4.
 - Torn 7: Retira un objectiu. Repeteix el procés de retirar un escamot segons el punt 4.
 - Torn 8: Realitza un test de moral de companyia si és necessari. La partida ha acabat.

• LLUITANT EN RETIRADA •

© Battlefront Miniatures Ltd. 2011

