

TAULA DE TERRENY LLIGA PER BOLD ACTION:

TIPUS	Infanteria	Artilleria	Vehicle rodes	Vehicle eruga	Cobertura	Visibilitat posterior
OBERT	OK	OK	OK	OK	0	SI
CARRETERA	OK	OK	X 2	X2	0	SI
ACCIDENTAT camps de blat, cultius, rocós al desert:	NO CORRA	(1)	NO	NO CORRE	1	SI
BOSC CLAR, PALMERAL:	NO CORRA	NO	NO	NO CORRE	1	NO
BOSC DENS:	NO CORRA	NO	NO	NO	2	NO
LÍNEA D'ARBRES:	NO CORRE	NO	NO	NO CORRE	1	NO
OBSTACLE LLEUGER: tanques	NO CORRA	NO	NO	OK	1	SI
OBSTACLE PESADA: murs de pedra..Bocage	NO CORRA	NO	NO	OK	2	SI
RUNES	NO CORRA	NO	NO	NO	2	NO
EDIFICI	NO CORRA	NO	NO	Només pesats	2	NO
TURO SUAU	OK	OK	OK	OK	0	NO
TURÓ ABRUPT: Empinat, Rocallós	NO CORRA	NO	NO	NO	2	SI
DUNA	NO CORRA	NO	NO	NO	0	NO
RIU VADEABLE	NO CORRA	NO	NO	NO	0	SI
DEPRESSIONS, WADI	NO CORRA	(1)	NO	NO CORRE	2	NO
IMPASSABLE: Riu no vadeable, estany	NO	NO	NO	NO	0	SI

(1) Nomes al principi i no pot moure

Alçades dels relativa dels terrenys de més a menys: Turons, dunes, edificis alts més de dos plantes, boscos, lines d'arbres = edificis de 2 plantes, edificis 1 planta, bocage, runes, la resta de terreny, obert, depressió (wadi)

Visibilitat del terreny mes alt respecte al que es més baix però que no te visibilitat posterior: Ombra de visibilitat de 6 "

Les runes i turons abruptes: seran tractades com àrees amb alçada i cobertura similar

Edificis: Veure regles de la lliga.

