

STAR WARS™ X-WING™ EL JUEGO DE MINIATURAS

El pack de expansión **VT-49 Diezmador** refuerza el arsenal del Imperio con una temible nave de guerra, además de incluir varias opciones adicionales para **X-Wing**. Las reglas de todas estas opciones se describen en la sección "Reglas nuevas" de esta hoja. Además, en el reverso de la misma se incluye una nueva misión diseñada para demostrar el formidable poder del VT-49 Diezmador.

A excepción de las reglas que se explican a continuación, todas las naves, cartas y fichas incluidas en este pack de expansión siguen las reglas descritas en el manual básico de **X-Wing**. Las naves y cartas de esta expansión pueden utilizarse en cualquier combinación con otras naves y cartas de la línea de productos de **X-Wing**, siguiendo las reglas generales para la formación de escuadrones.

LISTADO DE COMPONENTES

- Esta hoja de reglas
- 1 miniatura del VT-49 Diezmador
- 1 peana de plástico
- 2 clavijas de plástico
- 2 indicadores de Nave
- 1 selector de maniobras
- 1 ficha de Concentración
- 1 ficha de Evasión
- 1 ficha de Tensión
- 4 fichas de Escudo
- 1 ficha de Iones
- 1 ficha de Bomba de protones
- 3 indicadores de Desechos espaciales
- 3 cartas de referencia
- 4 cartas de Nave:
 - 1 Contralmirante Chiraneau
 - 1 Comandante Kenkirk
 - 1 Capitán Oicunn
 - 1 Jefe de patrulla

• 13 cartas de Mejora:

- 2 Crueldad
- 1 Intimidación
- 1 Oficial de la flota
- 1 Mara Jade
- 1 Ysanne Isard
- 1 Moff Jerjerrod
- 2 Torpedos de iones
- 1 Bombas de protones
- 2 Inhibidor táctico
- 1 *Intrépido*

REGLAS NUEVAS

En las secciones siguientes se exponen las reglas que deben utilizarse para jugar con los componentes incluidos en este pack de expansión.

TORRETAS COMO ARMAS PRINCIPALES



Las naves de esta expansión disponen de una torreta como armamento principal. Así, en cada carta de Nave figura el icono de **ARMA PRINCIPAL DE TORRETA**, y los indicadores de Nave presentan una flecha roja circular a modo de recordatorio.

Al atacar con un arma principal de torreta, la nave puede seleccionar como objetivo a cualquier nave enemiga que esté **dentro o fuera de su arco de fuego**. Pero si ataca con un sistema de armamento secundario, deberá seleccionar como objetivo una nave que esté situada dentro de su arco de fuego (a menos que se indique lo contrario en la carta de Mejora correspondiente).

AGILIDAD DEL VT-49 DIEZMADOR

El VT-49 Diezmador tiene Agilidad 0, pero puede tirar dados de defensa adicionales conferidos por efectos de cartas, modificadores por alcance, obstrucciones, etc.



NUEVAS CARTAS DE MEJORA

MODIFICACIONES Y TÍTULOS

Las modificaciones y los títulos son mejoras especiales que no aparecen en la barra de mejoras de ninguna nave. Cualquier nave puede equiparse con una modificación o título, a menos que la mejora en cuestión esté limitada a un tipo concreto de nave. Cada nave sólo puede tener **una** modificación y **un** título.



MEJORAS RESTRINGIDAS POR FACCIÓN

Algunas de las cartas de Mejora de este pack de expansión están señaladas con la frase "**SÓLO IMPERIAL**". Estas cartas **no pueden** utilizarse en escuadrones Rebeldes.

NAVES GRANDES

La peana del VT-49 Diezmador es más grande que las incluidas en la caja básica de **X-Wing**. Este tipo de naves se denominan **NAVES GRANDES** y siguen las reglas descritas a continuación.

FICHAS DE LONES

El texto de reglas de algunas cartas puede hacer que una nave reciba una ficha de lones. Las naves grandes no se ven afectadas por una única ficha de lones; sencillamente se deja asignada a ella. Pero si una nave grande tiene asignadas 2 fichas de lones o más, sufrirá el efecto de una ficha de lones de la forma habitual. A continuación, el jugador retira **todas** las fichas de lones de la nave al final de la fase de Activación.

SOLAPAMIENTO

Las naves grandes siguen las reglas normales de solapamiento con otras naves. Cuando una nave grande vaya a solaparse con otra, basta con desplazar la nave grande a lo largo de la plantilla siguiendo el procedimiento habitual, procurando utilizar el centro de la peana de la nave para calcular su posición y orientación correctas.

PREPARATIVOS

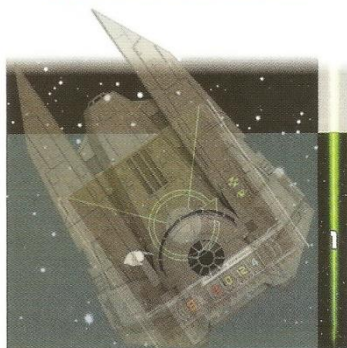
Las naves grandes siguen las reglas normales de despliegue. Sin embargo, la peana de una nave grande puede quedar más allá de alcance 1 (o de la zona estipulada en la descripción de la misión) durante los preparativos de la partida, siempre y cuando haya cubierto toda la extensión de su zona de despliegue.

Ninguna parte de la peana de una nave grande puede quedar fuera de la zona de juego al ser colocada. La miniatura sí puede quedar fuera de la zona de juego en cualquier momento, siempre y cuando toda la peana permanezca dentro de ella.

DESECHOS ESPACIALES

Los Desechos espaciales son obstáculos y como tales se les aplican las reglas descritas en el manual básico, con las siguientes excepciones:

EJEMPLO DE PREPARACIÓN DE UNA NAVE GRANDE



El jugador Imperial ha decidido colocar su VT-49 Diezmador en posición diagonal en su zona de despliegue. Primero se asegura de que una esquina de su peana esté en contacto con su borde de la zona de juego, y luego ajusta su posición hasta orientarla en la dirección deseada.

ENTRAR Y PASAR A TRAVÉS DE DESECHOS ESPACIALES

Cuando una nave ejecuta una maniobra y su plantilla o peana se solapa físicamente con un indicador de Desechos espaciales, deben resolverse estos pasos:

1. Se ejecuta la maniobra con normalidad, pero se asigna 1 ficha de Tensión a la nave **después** del paso de "Comprobar Tensión del piloto".
2. El jugador tira 1 dado de ataque. Si saca **✱**, la nave sufre 1 punto de daño crítico.

Una nave que se solapa con un indicador de Desechos espaciales durante la fase de Combate **puede efectuar ataques** con normalidad.



Desechos espaciales



Misión 11: INTERDICCIÓN

La comandante imperial permanecía inmóvil en el puente del VT-49 Diezmador, con ambas manos firmemente entrelazadas a su espalda, mientras observaba a través de las ventanas de cubierta a los dos cazas TIE/In que se disponían a interceptar a un par de naves rebeldes.

—Tal vez pueda usted explicarme una cosa, teniente—dijo, rompiendo el silencio con frialdad—. ¿Por qué no están disparando nuestras baterías?

—Nuestros cazas están maniobrando para enfrentarse al enemigo, comandante. No tenemos línea de tiro.

—Le he oído elogiar la precisión de sus dotaciones de artillería en numerosas ocasiones. Confío en que no fueran simples bravuconadas. ¡Abran fuego!

PREPARATIVOS

Rebelde: 100 puntos de escuadrón; el jugador Rebelde debe desplegar exactamente 4 naves pequeñas.

Imperial: Contralmirante Chiraneau (Crueldad, Ysanne Isard, Torpedos de iones, *Intrépido*), 2 Pilotos de la Academia. Opcionalmente, en vez de utilizar al Contralmirante Chiraneau con estas mejoras, el jugador Imperial puede gastar un máximo de 60 puntos de escuadrón para desplegar un VT-49 Diezmador equipado con otras cartas de Mejora.

El jugador Imperial coloca las 6 fichas de Asteroide en la zona de juego. No se pueden poner Asteroides a alcance 1 de otros Asteroides.

A continuación, el jugador Imperial elige 2 de las naves del jugador Rebelde. Éste debe desplegar las naves elegidas a alcance 1 del borde Rebelde.

Finalmente, el jugador Imperial despliega sus naves a alcance 1 de cualquiera de los dos bordes Imperiales.

REGLAS ESPECIALES

- **Oficial despiadada:** Recuerda que la Crueldad afecta a naves enemigas y aliadas por igual.
- **Aniquilación total:** Cuando el VT-49 Diezmador destruya una nave, el jugador Imperial ha de colocar uno de los indicadores de Desechos espaciales en la

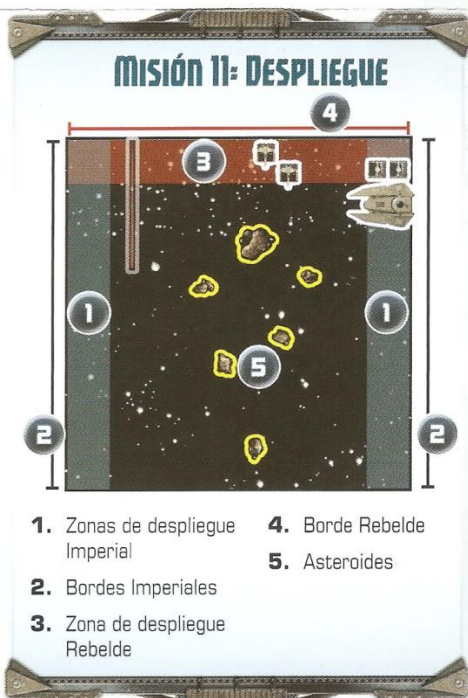
zona de juego, de tal modo que al menos parte del indicador se solape con la peana de la nave destruida.

- **Petición de refuerzos:** Al final de la tercera ronda, el jugador Rebelde coloca sus 2 naves restantes a alcance 1 de cualquier borde. El jugador Rebelde puede utilizar estas naves con normalidad.

OBJETIVOS

Victoria Rebelde: Destruye todas las naves Imperiales.

Victoria Imperial: Destruye las 4 naves Rebeldes.



MANIOBRAS DEL VT-49 DIEZMADOR

La siguiente tabla enumera todas las maniobras posibles que puede ejecutar un VT-49 Diezmador. Los jugadores pueden consultar esta tabla en cualquier momento.

VT-49 DIEZMADOR				
4			↑	
3	↖	↗	↑	↗
2	↖	↗	↑	↗
1		↖	↑	↗

Más información en
EDGEENT.COM

EDGE



© & TM Lucasfilm Ltd. Ninguna parte de este producto puede ser utilizada sin consentimiento escrito. Fantasy Flight Supply es ™ de Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games, y el logotipo de FFG son © de Fantasy Flight Publishing, Inc. Distribuido exclusivamente en España por Edge Entertainment, Apdo. Correos 13257, 41007 Sevilla, España. Tel: (+34) 955 285 272. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados. Fabricado en China. Este producto no es un juguete y no se ha diseñado para niños menores de 14 años.

CRÉDITOS

Diseño y desarrollo de la expansión: Alex Davy y Frank Brooks

Diseño del juego básico: Jay Little

Ilustración de la caja: Timothy Ben Zweifel

Ilustraciones interiores: Cristi Balanescu, Tiziano Baracchi, Matt Bradbury, Emile Denis, Anthony Devine, Mariusz Gandzel, Lukasz Jaskolski, Mark Molnar y Jake Murray

Modelado de naves en 3D: Jason Beaudoin

Coordinador de diseño gráfico: Brian Schomburg

Diseño gráfico de la expansión: Shaun Boyke con Christopher Hosch

Diseño gráfico del juego básico: Dallas Mehlhoff con Chris Beck, Shaun Boyke, Michael Silsby y Evan Simonet

Coordinadora de licencias de FFG: Amanda Greenhart

Dirección artística ejecutiva: Andy Christensen

Dirección artística: Zoë Robinson

Traductor: Juanma Coronil

Responsable de producción: Eric Knight

Coordinadores de producción: John Britton, Megan Duehn, Simone Elliott y Jason Glawe

Jefe de producción de juegos: Steven Kimball

Diseño de juego ejecutivo: Corey Konieczka

Editor: Christian T. Petersen

Pruebas de juego: Neil Amswych, Shiu Yik Au, Matt Baxter, Eric Berling, Jeff Berling, Dan Besemann, Ashley Brannan, Ronald Brannan, Christian Busch, Sean Dawson, Adrien Dawson, Josh Derksen, Tim Dolgos, Jeffrey Dunford, James Elhardt, Curt Elliott, Brian Foster, David Fritsch, Michael Gernes, Colton Hoerner, Matt Holland, Richard Hsu, Chris Jenkins, Doug Kinney, Kalar Komarek, Don Komhyr, Brett Leeson, Jennifer Leeson, Andrew Liberko, Robert McCowen, Frank Omilian, Ben Oosting, Troy Perry, James Pilson-Wood, David Pontier, Chris Powell, Brandon Prokos, Michael Ptak, Daniel Ramey, Roy Scales, Nick Sibikey, Niko Simmons, David Sleet, Kris Soehnlín, Daniel Springer, Sam Stewart, Jeremy Stomberg, Sam Stuart, Darron Tong, Nathanael Tripp, Sean Vayda, Jeremy Wiley, Keith Wilson, Brendan Weiskotten, Blake Wise, Joseph Woodworth y Kelly Yuhás

Responsable de licencias de Lucasfilm: Chris Gollaher

